



REGULAMIN FERYJNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO 2024 ON-LINE

Cele konkursu:

- ❑ Rozbudzanie zainteresowań dzieci grą w szachy on-line;
- ❑ Rozwijanie logicznego myślenia dzieci, wyobraźni przestrzennej;
- ❑ Promowanie twórczego spędzania wolnego czasu podczas ferii;

Warunki uczestnictwa:

Sposób prowadzenia turnieju:

- Aby wziąć udział w turnieju należy zarejestrować się na stronie Lichess.org i dołączyć do utworzonego klubu **TEAM FERYJNY**
- Instruktaż podany jest w filmiku na stronie internetowej <https://www.youtube.com/watch?v=SifmDRlgx68>
- Następnie należy dołączyć do **utworzonego turnieju** <https://lichess.org/tournament/I3MVICbF> - **Feryjny Turniej Szachowy 2024 Arena** hasło: **FERIE2024**
- Czas turnieju 1 godzina
- Turniej rozgrywany systemem szwajcarskim
- Wygrana partia -1 punkt, przegrana- 0 punktów, remis -1/2 punktu
- Nad rozgrywkami czuwać będzie Jadwiga Kurczaba – certyfikat PZSzach
- Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatora turnieju

Miejsce rozgrywek: platforma Lichess.org

Termin konkursu: 6 lutego 2024r. godz. 10.00

Organizator konkursu:
mgr Jadwiga Kurczaba

WAŻNE INSTRUKCJE:

W jaki sposób dobierani są przeciwnicy?

Do pierwszej partii gracze dobierani są na podstawie swoich rankingów.

Po zakończeniu każdej partii i powrocie do poczekalni dobierany jest gracz o zbliżonym rankingu. Choć dzięki temu czas oczekiwania jest minimalny, to możesz nie mieć jednak okazji rozegrać partii ze wszystkimi uczestnikami turnieju.

Graj szybko i wracaj do poczekalni, by rozegrać więcej partii i zdobyć więcej punktów.

Kiedy kończy się turniej?

Zegar turniejowy ogranicza czas trwania turnieju. Gdy cofając się osiągnie zero, ranking turniejowy ulega zamrożeniu i na jego podstawie ogłasza się zwycięzcę. Partie w toku muszą zostać zakończone, choć ich wynik nie będzie mieć wpływu na wynik turnieju.

Inne ważne zasady

Na wykonanie swojego pierwszego posunięcia masz określony czas. Nie wykonanie ruchu w tym czasie spowoduje wygraną przeciwnika.

Remis w pierwszych 10 posunięciach partii nie da punktów żadnemu z graczy.

Seria remisów: gdy gracz ciągle remisuje na arenie, tylko pierwszy remis da punkt lub remis trwające więcej niż 30 ruchów. Seria remisów może zostać przerwana tylko przez zwycięstwo, a nie przez przegraną czy remis.

Jak wyłaniany jest zwycięzca?

Zwycięzcą turnieju zostaje gracz (lub gracze) który w momencie upływu czasu przeznaczanego na turniej posiada największą liczbę punktów turniejowych.